

CENTELHA/PE 2
LISTA PRELIMINAR DAS 100 IDEIAS INOVADORAS APROVADAS NA FASE 2 DO PROGRAMA
CENTELHA/PE

A Fundação de Amparo à Ciência e Tecnologia do Estado de Pernambuco (FACEPE), vinculada à Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação (SECTI), divulga a lista preliminar das 100 ideias aprovadas para a Fase 3, do edital 28/2021 - Programa Nacional de Apoio à Geração de Empreendimentos Inovadores - CENTELHA/PE, conforme quadro abaixo:

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
1	Gnomon Turismo	Alex Sandro Gomes	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE
2	SIMBIÓTICOS	LEANDRO FRAGOSO LINS	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	RECIFE
3	Robô UVC para Desinfecção de Ambientes com Inteligência Artificial	José Gilson de Almeida Teixeira	Manufatura Avançada e Robótica	RECIFE
4	Química Molecular Visando Novos Materiais de Construção Sustentáveis	Nathalia Bezerra de Lima	Química e Novos Materiais	Jaboatão dos Guararapes
5	Semine - Agricultura Irrigada Inteligente	Marcos José de Menezes Cardoso Junior	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
6	Sistema Inteligente para Controle Semafórico e Gestão do Trânsito	Igor Sodré Faras	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE
7	HEAR - Helping Everyone to Actively React	ana paula carvalho cavalcanti furtado	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE
8	Pontos quânticos de ZnSe, CdSe e CdTe como sondas fluorescentes	Nadson Humberto Costa Ferrer	Nanotecnologia	Paulista
9	IT4 - Irrigação Techfab 4.0	Renato Felipe de Melo Ferreira	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE

EDITAL FACEPE 28/2021 – CENTELHA/PE 2
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
10	Discoovera: Rede de interação, qualificação e trabalho em inglês	Thiago Henrique Costa do Nascimento	Tecnologia Social	Recife
11	SICOL – Sistema Inteligente de Coleta de Resíduos	Maria Helena de Sousa	Tecnologia Social	Recife
12	ACQUA4.0 - A qualidade da água na palma da mão.	Obionor de Oliveira Nóbrega	Internet das Coisas (IoT)	Camaragibe
13	Projeto +10 da Bioculty biodigestores	Felipe Orlando Centeno González	Tecnologia Social	Ipojuca
14	Área de Interesse Social - Abastecimento Alternativo com Água de Chuva	JULIO CESAR AZEVEDO LUZ DE LIMA	Tecnologia Social	RECIFE
15	Monstack - BMS	Giovanna Paula Oliveira de Lima	Inteligência Artificial e Machine Learning	Pesqueira
16	ESTAÇÕES FOTOVOLTAICAS INTELIGENTES	Larissa A. Santa Cruz Oliveira	Nanotecnologia	RECIFE
17	sAligns - Universalizando Língua de Sinais	Davi Hirafuji Neiva	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
18	Melissa: Integrated System for Smart Apiculture	Max Santana Rolemberg Farias	Internet das Coisas (IoT)	Petrolina
19	iSniffer: Módulo IoT para Destreamento Automático de Redes de Dados	JULLIUS ALVES MENINO SILVA	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
20	Leva+ Envie mercadorias +Simples +Rápido +Fácil	MURILLO ALBUQUERQUE DA SILVA	Big Data	Santa Cruz do Capibaribe
21	SpecFruit: Análise e monitoramento de produtos alimentícios	Jeonan da Silva Cunha	Inteligência Artificial e Machine Learning	Petrolina
22	FungiPROT® FungiNE	Alexandre Libanio Silva Reis	Biotecnologia e Genética	RECIFE
23	Sistema de busca e recomendação de produtos do gênero alimentício	Douglas Vêras e Silva	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE

EDITAL FACEPE 28/2021 – CENTELHA/PE 2
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
24	CATALISADOR DE RESÍDUOS DE SEMENTES PARA PRODUÇÃO DE BIODIESEL	IVONEIDE DE CARVALHO DE CARVALHO LOPES	Química e Novos Materiais	Recife
25	GOMA DO CAJUEIRO: NOVO EXCIPIENTE	Joandra Maísa da Silva Leite	Química e Novos Materiais	Recife
26	Elaboração de novos curativos dérmicos biodegradáveis e sustentáveis	Priscilla Barbosa Sales de Albuquerque	Química e Novos Materiais	RECIFE
27	Bells: Um aplicativo para reabilitação da paralisia facial	Rian Rabelo de Azevedo	Tecnologia Social	Afogados da Ingazeira
28	NOVA GERAÇÃO DE RETARDANTES DE CHAMAS A BASE DE NANOBIOGEL	JOSÉ YAGO RODRIGUES SILVA	Nanotecnologia	RECIFE
29	Herói Cuidador	Luisa Nogueira Costa Cavalcante	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
30	Facilitat 3D	Fábio Cavalcante Serrano	Realidade Aumentada	Olinda
31	Sistema de Monitoramento do Tráfego Marítimo	JOSÉ ANTONIO MANSO RAIMUNDO DA ROCHA	TI e Telecom	Recife
32	Sensor de conforto térmico para aumento da produção animal	Raissa Sabrina Antunes Silva	Automação	Jaboatão dos Guararapes
33	Sistema IoT de Aproveitamento de Água da Chuva	Moacir Fernando Morais Galdino de Lima	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
34	GREENWASHING ACCUSATION SCORE: NOVO PROCEDIMENTO PARA ORGANIZAÇÕES	Marcos Felipe Falcão Sobral	Tecnologia Social	Recife
35	PocketFisio, fisioterapia segura onde o paciente estiver	Alana Elza fontes da gama	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
36	PLATAFORMA REMINERA	Nayara Moreira de Mesquita	Tecnologia Social	Recife
37	Mixagro - Plataforma para Gestão da Pulverização	HEITOR HENRIQUE FELIX DUARTE	Inteligência Artificial e Machine Learning	Paulista

EDITAL FACEPE 28/2021 – CENTELHA/PE 2
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
38	Reconhecimento automático de EPIs	Rodrigo Modesto Câmara Queiroz	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE
39	Delicasa - sua segunda geladeira	RODRIGO MONTENEGRO DUQUE DE SOUZA	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE
40	Yeast Beertech	José Vitor Moreira Lima Filho	Biotecnologia e Genética	RECIFE
41	Mini Mercado Autônomo em Condomínios/Empresas/Academias - Malu Market	BARTOLOMEU JOSE DOS SANTOS JUNIOR	Automação	RECIFE
42	Calouro Humano	JOSE REGINALDO DA SILVA NETO	Tecnologia Social	Olinda
43	SmartDry Liquefação	FERNANDO BERLINCK DUTRA VAZ	Mecânica e Mecatrônica	RECIFE
44	iControl Monitoring - Sistema Supervisório para o agronegócio	Leonardo Gomes Magalhães	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
45	Plataforma para monitoramento em tempo real da qualidade de frutas	SARAH LEILA FRANCA DE OLIVEIRA ALMEIDA	Inteligência Artificial e Machine Learning	Petrolina
46	Pesttrack - Sistema de Monitoramento de Pragas para Fruticultura	Mário Melquiades Silva dos Anjos	Inteligência Artificial e Machine Learning	Garanhuns
47	MEDMAP-PLATAFORMA DE BUSCA E GERENCIAMENTO DE PLANTÕES MÉDICOS	ARDILES DE MORAIS BISPO	TI E TELECOM	RECIFE
48	Prático Tributário	Elida Maria Borges da Silva Fonseca	TI e Telecom	RECIFE
49	Aumentamos as vendas e a rotatividade de clientes nas Cafeterias.	Jemy Stanley Araújo Silva	Automação	RECIFE
50	Simulador Monetizei-me de competência emocional, viabilidade e inovação	Juliana Borges Carvalho de Castro	TI e Telecom	RECIFE
51	Mãos Conecta	Marly Queiroz Miranda	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE

EDITAL FACEPE 28/2021 – CENTELHA/PE 2
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
52	Um ambiente eHealth de monitoramento contínuo e integrado da saúde	Ronald Rodrigues de Moura	Big Data	RECIFE
53	País Consciente: projetando o dinheiro sustentável	Vitor de Carvalho Hazin	Blockchain	RECIFE
54	PROJETOS E MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO COM EFICIÊNCIA TÉRMICA E ENERGÉTICA	Pedro Eugênio Macêdo Maia Campos	Geoengenharia	Petrolina
55	Move's - Tecnologia da informação e comunicação para turismo inclusivo	Pâmmela Roberta Gonçalves dos Santos	TI e Telecom	Jaboatão dos Guararapes
56	Visual Quality	Krause Gonçalves Silveira Albuquerque	Inteligência Artificial e Machine Learning	Garanhuns
57	MegaShoop - Lojas online para o seu negócio.	Henrique Serafim Bezerra da Silva	TI e Telecom	Arcoverde
58	Catch - Oportunidade para todos!	ERALDO MARTINS GUERRA FILHO	Tecnologia Social	Paulista
59	Cascalho - Plataforma de Ensino de Gestão Financeira Inclusiva	CYBELLE GREICE RAMOS GALVAO DE FARIAS	Tecnologia Social	RECIFE
60	MATECH: Plataforma de conexão tecnológica para inovação ICT-Empresa	Fabiana Carneiro Silva de Holanda	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE
61	ARSENAL INOVAÇÃO	renata freire sellaro	Design	RECIFE
62	Agrovare - Soluções digitais para o agronegócio e o varejo	João Henrique Fernandes da Silva	TI e Telecom	RECIFE
63	APP - Minha Escola	JOSUE WANDERLEY BARBOSA	TI e Telecom	Caruaru
64	MÁQUINA AUTÔNOMA DE LIMPEZA DE FACHADA	Luiz Ottoni de Mello santos Neto	Automação	RECIFE
65	Museu de Ciência Ricardo Ferreira - MCRF	Carlos Wagner Costa Araújo	Tecnologia Social	Petrolina
66	Plataforma de Gestão de Investimentos em Criptoativos	João Pontual de Arruda Falcão	Inteligência Artificial e Machine Learning	Olinda

EDITAL FACEPE 28/2021 – CENTELHA/PE 2
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
67	Actalk - Uma tecnologia assistiva	ESTEFANIO WILLAMS SILVA	Tecnologia Social	RECIFE
68	Orí - Psicoterapia Antirracista	Caio Farah de Lima	Tecnologia Social	RECIFE
69	Aicury: universalização do tratamento e prevenção de feridas diabéticas	Rafael Roque de Souza	Inteligência Artificial e Machine Learning	São Lourenço da Mata
70	Fábrica de embalagem de Uva Sustentável	Raphael Rodrigues de Andrade Maia de Farias	Automação	RECIFE
71	Mareô • moda praia consciente	Manuela Moura Amaro	TI e Telecom	RECIFE
72	Sistema Sysbee	Rodrigo Leandro Ramos Barboza da Silva	Internet das Coisas (IoT)	PETROLINA
73	NO-Infra GPS Indoor	Rafael Lindoso Araújo	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
74	BioRedox: “kits” para diagnóstico de biomarcadores do “status” redox	Valéria Nunes de Souza	Química e Novos Materiais	RECIFE
75	MusAI- Uma nova forma de olhar	Brenda Kalahare Caxias de Souza	Inteligência Artificial e Machine Learning	Petrolina
76	CATALOGO DIGITAL FAZ AGILIZAR	WELITTON ALVES FERREIRA DA SILVA	TI e Telecom	Caruaru
77	SControla - Sistema de controle de prazos e atividades	Jamerson Nunes Delfino	TI e Telecom	RECIFE
78	OVOS DE LUZ	ALINE LUZ DE OLIVEIRA	Tecnologia Social	Serra Talhada
79	Como fazer com que a pesquisa e inovação se torne motor da economia	Guilherme Rocha Leão Borba Oliveira	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
80	Dispositivo de comunicação industrial via Blockchain	Paulo Ricardo Moneta Nunes	Blockchain	Olinda
81	Identificação de ovinos através da visão computacional	Laura Leandro da Rocha	Inteligência Artificial e Machine Learning	RECIFE

EDITAL FACEPE 28/2021 – CENTELHA/PE 2
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
82	Plataforma ESC	Vicente Henrique da Costa Silva	Inteligência Artificial e Machine Learning	Jaboatão dos Guararapes
83	Evento Online de encontro e formação para artistas independentes	Josefa Thalita Firmino da Silva	Tecnologia Social	RECIFE
84	PROJETO ECG PEDIÁTRICO	MARIO BRANDAO CARNEIRO	Eletroeletrônica	RECIFE
85	Kit Ensinação	ESTEFANI SANTANA DO NASCIMENTO	Tecnologia Social	RECIFE
86	Salve! Produções	Julia Dias Abage	Blockchain	Olinda
87	RoboLight - Robô para desinfecção de ambientes	José Carlos Barbosa Pereira Filho	Manufatura Avançada e Robótica	Jaboatão dos Guararapes
88	Be Hive - Módulo Sustentável para Microcervejaria e BrewPub	Artur Daniel de Mendonça Schuler	Automação	RECIFE
89	Salva Festa	Roberto Gomes Aguiar Filho	Automação	RECIFE
90	Cardume - Propriedade Intelectual em plataforma 100% digital	Florence Vieira Dalbuquerque César	TI e Telecom	RECIFE
91	Trade Marketing Check Cloud Solution	Erick Fernandes de Albuquerque	TI e Telecom	RECIFE
92	Cultural Capivara Innovation Club	Hermano Venâncio Ramos Junior	Blockchain	RECIFE
93	GoTour - Um Jogo Digital com Realidade Aumenta para o Turismo	Dahise Emanuely Santos Dias	Realidade Aumentada	Garanhuns
94	TRQ - Desenvolvimento de tecnologia para Testes Rápidos Quantitativos	Emery Cleiton Cabral Correia Lins	Biotecnologia e Genética	Vitória de Santo Antão
95	LILAC FRAGRÂNCIAS	Neomar de Araújo Campos	Química e Novos Materiais	RECIFE

EDITAL FACEPE 28/2021 – CENTELHA/PE 2
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)	NOME DO PROPONENTE	TEMÁTICA	MUNICÍPIO
96	PLATAFORMA IOT-IA -WEB de baixo custo para o manejo na agropecuária	Sérgio Lucena	Internet das Coisas (IoT)	RECIFE
97	Vent: Aplicativo de aluguel de vagas de estacionamento.	Rhuan José Gonçalves Pastoriza	Tecnologia Social	Jaboatão dos Guararapes
98	Dynnamo - Uma empresa de tecnologia focado em soluções blockchain	ARTHUR FELIPE DA SILVA	Blockchain	RECIFE
99	Carolaine.healthtech	Juliana de Souza Alencar Falcão	Inteligência Artificial e Machine Learning	Camaragibe
100	Famachapp - Trazendo saúde, no olhar do seu animal	Emanoel Rodrigues Costa	Inteligência Artificial e Machine Learning	Garanhuns

Os proponentes que não tiveram as ideias aprovadas poderão apresentar recursos, em até 10 (dez) dias corridos, a contar da data da divulgação deste resultado. Os recursos deverão ser apresentados digitalmente pelo proponente na plataforma HelpDesk do Programa Centelha, disponível no site: www.helpdeskcentelha.com.br de acordo com o descrito no item 13. DOS RECURSOS ADMINISTRATIVOS do Edital.

Recife, 25 de maio de 2022

José Fernando Thomé Jucá

Diretor Presidente

Aronita Rosenblatt

Diretora de Inovação