

## LISTA FINAL DAS 100 IDEIAS INOVADORAS APROVADAS NA FASE 2 DO PROGRAMA CENTELHA/PE

A Fundação de Amparo à Ciência e Tecnologia do Estado de Pernambuco (FACEPE), vinculada à Secretaria de Ciência, Tecnologia e Inovação (SECTI), divulga a lista final, após análise de recursos, das 100 ideias aprovadas para a Fase 3, do edital 28/2021 - Programa Nacional de Apoio à Geração de Empreendimentos Inovadores - CENTELHA/PE, conforme quadro abaixo:

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROPONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
1	GNOMON TURISMO	ALEX SANDRO GOMES	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
2	SIMBIÓTICOS	LEANDRO FRAGOSO LINS	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	RECIFE
3	ROBÔ UVC PARA DESINFECÇÃO DE AMBIENTES COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	JOSÉ GILSON DE ALMEIDA TEIXEIRA	MANUFATURA AVANÇADA E ROBÓTICA	RECIFE
4	QUÍMICA MOLECULAR VISANDO NOVOS MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO SUSTENTÁVEIS	NATHALIA BEZERRA DE LIMA	QUÍMICA E NOVOS MATERIAIS	JABOATÃO DOS GUARARAPES
5	SEMINE - AGRICULTURA IRRIGADA INTELIGENTE	MARCOS JOSÉ DE MENEZES CARDOSO JUNIOR	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE
6	SISTEMA INTELIGENTE PARA CONTROLE SEMAFÓRICO E GESTÃO DO TRÂNSITO	IGOR SODRÉ FARAS	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
7	HEAR - HELPING EVERYONE TO ACTIVELY REACT	ANA PAULA CARVALHO CAVALCANTI	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE	RECIFE

**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROPONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
		FURTADO	LEARNING	
8	PONTOS QUÂNTICOS DE ZNSE, CDSE E CDTE COMO SONDAS FLUORESCENTES	NADSON HUMBERTO COSTA FERRER	NANOTECNOLOGIA	PAULISTA
9	IT4 - IRRIGAÇÃO TECHFAB 4.0	RENATO FELIPE DE MELO FERREIRA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE
10	DISCOVERA: REDE DE INTERAÇÃO, QUALIFICAÇÃO E TRABALHO EM INGLÊS	THIAGO HENRIQUE COSTA DO NASCIMENTO	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
11	SICOL - SISTEMA INTELIGENTE DE COLETA DE RESÍDUOS	MARIA HELENA DE SOUSA	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
12	ACQUA4.0 - A QUALIDADE DA ÁGUA NA PALMA DA MÃO.	OBIONOR DE OLIVEIRA NÓBREGA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	CAMARAGIBE
13	PROJETO +10 DA BIOCULTY BIODIGESTORES	FELIPE ORLANDO CENTENO GONZÁLEZ	TECNOLOGIA SOCIAL	IPOJUCA
14	ÁREA DE INTERESSE SOCIAL - ABASTECIMENTO ALTERNATIVO COM ÁGUA DE CHUVA	JULIO CESAR AZEVEDO LUZ DE LIMA	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
15	MONSTACK - BMS	GIOVANNA PAULA OLIVEIRA DE LIMA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	PESQUEIRA
16	ESTAÇÕES FOTOVOLTAICAS INTELIGENTES	LARISSA A. SANTA CRUZ OLIVEIRA	NANOTECNOLOGIA	RECIFE
17	SAIGNS - UNIVERSALIZANDO LÍNGUA DE SINAIS	DAVI HIRAFUJI NEIVA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
18	MELISSA: INTEGRATED SYSTEM FOR SMART APICULTURE	MAX SANTANA ROLEMBERG FARIAS	INTERNET DAS COISAS (IOT)	PETROLINA
19	ISNIFFER: MÓDULO IOT PARA DESTRAVAMENTO AUTOMÁTICO DE REDES DE DADOS	JULLIUS ALVES MENINO SILVA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE

**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROPONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
20	LEVA+ ENVIE MERCADORIAS +SIMPLES +RÁPIDO +FÁCIL	MURILLO ALBUQUERQUE DA SILVA	BIG DATA	SANTA CRUZ DO CAPIBARIBE
21	SPECFRUIT: ANÁLISE E MONITORAMENTO DE PRODUTOS ALIMENTÍCIOS	JEONAN DA SILVA CUNHA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	PETROLINA
22	FUNGIPROT® FUNGINE	ALEXANDRE LIBANIO SILVA REIS	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	RECIFE
23	SISTEMA DE BUSCA E RECOMENDAÇÃO DE PRODUTOS DO GÊNERO ALIMENTÍCIO	DOUGLAS VÉRAS E SILVA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
24	CATALISADOR DE RESÍDUOS DE SEMENTES PARA PRODUÇÃO DE BIODIESEL	IVONEIDE DE CARVALHO DE CARVALHO LOPES	QUÍMICA E NOVOS MATERIAIS	RECIFE
25	GOMA DO CAJUEIRO: NOVO EXCIPIENTE	JOANDRA MAÍSA DA SILVA LEITE	QUÍMICA E NOVOS MATERIAIS	RECIFE
26	ELABORAÇÃO DE NOVOS CURATIVOS DÉRMICOS BIODEGRADÁVEIS E SUSTENTÁVEIS	PRISCILLA BARBOSA SALES DE ALBUQUERQUE	QUÍMICA E NOVOS MATERIAIS	RECIFE
27	BELLS: UM APLICATIVO PARA REABILITAÇÃO DA PARALISIA FACIAL	RIAN RABELO DE AZEVEDO	TECNOLOGIA SOCIAL	AFOGADOS DA INGAZEIRA
28	HERÓI CUIDADOR	LUISA NOGUEIRA COSTA CAVALCANTE	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE
29	FACILITAT 3D	FÁBIO CAVALCANTE SERRANO	REALIDADE AUMENTADA	OLINDA
30	SISTEMA DE MONITORAMENTO DO TRÁFEGO MARÍTIMO	JOSÉ ANTONIO MANSO RAIMUNDO DA ROCHA	TI E TELECOM	RECIFE
31	SENSOR DE CONFORTO TÉRMICO PARA AUMENTO DA PRODUÇÃO ANIMAL	RAISSA SABRINA ANTUNES SILVA	AUTOMAÇÃO	JABOATÃO DOS GUARARAPES
32	SISTEMA IOT DE APROVEITAMENTO DE ÁGUA DA CHUVA	MOACIR FERNANDO MORAIS GALDINO DE LIMA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE

**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROPONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
33	GREENWASHING ACCUSATION SCORE: NOVO PROCEDIMENTO PARA ORGANIZAÇÕES	MARCOS FELIPE FALCÃO SOBRAL	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
34	POCKETFISIO, FISIOTERAPIA SEGURA ONDE O PACIENTE ESTIVER	ALANA ELZA FONTES DA GAMA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
35	PLATAFORMA REMINERA	NAYARA MOREIRA DE MESQUITA	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
36	MIXAGRO - PLATAFORMA PARA GESTÃO DA PULVERIZAÇÃO	HEITOR HENRIQUE FELIX DUARTE	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	PAULISTA
37	RECONHECIMENTO AUTOMÁTICO DE EPIS	RODRIGO MODESTO CÂMARA QUEIROZ	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
38	DELICASA - SUA SEGUNDA GELADEIRA	RODRIGO MONTENEGRO DUQUE DE SOUZA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
39	YEAST BEERTECH	JOSÉ VITOR MOREIRA LIMA FILHO	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	RECIFE
40	MINI MERCADO AUTÔNOMO EM CONDOMÍNIOS/EMPRESAS/A CADEMIAS - MALU MARKET	BARTOLOMEU JOSE DOS SANTOS JUNIOR	AUTOMAÇÃO	RECIFE
41	INCLUSIVE FOOD- MÚLTIPLAS SOLUÇÕES PARA SUA ALIMENTAÇÃO	HENRIQUE FERREIRA LINS	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
42	CALOURO HUMANO	JOSE REGINALDO DA SILVA NETO	TECNOLOGIA SOCIAL	OLINDA
43	SMARTDRY LIQUEFAÇÃO	FERNANDO BERLINCK DUTRA VAZ	MECÂNICA E MECATRÔNICA	RECIFE
44	ICONTROL MONITORING - SISTEMA SUPERVISÓRIO PARA O AGRONEGÓCIO	LEONARDO GOMES MAGALHÃES	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE
45	ARQUITETURA SISTÊMICA:	PRISCILA RAFFI	DESIGN	RECIFE

**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROPONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
	SAÚDE NA CONSTRUÇÃO CIVIL.	RODRIGUES		
46	PLATAFORMA PARA MONITORAMENTO EM TEMPO REAL DA QUALIDADE DE FRUTAS	SARAH LEILA FRANCA DE OLIVEIRA ALMEIDA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	PETROLINA
47	PESTRACK - SISTEMA DE MONITORAMENTO DE PRAGAS PARA FRUTICULTURA	MÁRIO MELQUIADES SILVA DOS ANJOS	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	GARANHUNS
48	MEDMAP-PLATAFORMA DE BUSCA E GERENCIAMENTO DE PLANTÕES MÉDICOS	ARDILES DE MORAIS BISPO	TI E TELECOM	RECIFE
49	PRÁTICO TRIBUTÁRIO	ELIDA MARIA BORGES DA SILVA FONSECA	TI E TELECOM	RECIFE
50	AUMENTAMOS AS VENDAS E A ROTATIVIDADE DE CLIENTES NAS CAFETERIAS.	JEMY STANLEY ARAÚJO SILVA	AUTOMAÇÃO	RECIFE
51	SIMULADOR MONETIZEI-MEDE COMPETÊNCIA EMOCIONAL, VIABILIDADE E INOVAÇÃO	JULIANA BORGES CARVALHO DE CASTRO	TI E TELECOM	RECIFE
52	MÃOS CONECTA	MARLY QUEIROZ MIRANDA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
53	UM AMBIENTE EHEALTH DE MONITORAMENTO CONTÍNUO E INTEGRADO DA SAÚDE	RONALD RODRIGUES DE MOURA	BIG DATA	RECIFE
54	PAÍS CONSCIENTE: PROJETANDO O DINHEIRO SUSTENTÁVEL	VITOR DE CARVALHO HAZIN	BLOCKCHAIN	RECIFE
55	PROJETOS E MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO COM EFICIÊNCIA TÉRMICA E ENERGÉTICA	PEDRO EUGÊNIO MACÊDO MAIA CAMPOS	GEOENGENHARIA	PETROLINA

**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROPONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
56	MOVE'S - TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO PARA TURISMO INCLUSIVO	PÂMELA ROBERTA GONÇALVES DOS SANTOS	TI E TELECOM	JABOATÃO DOS GUARARAPES
57	VISUAL QUALITY	KRAUSE GONÇALVES SILVEIRA ALBUQUERQUE	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	GARANHUNS
58	MEGASHOOP - LOJAS ONLINE PARA O SEU NEGÓCIO.	HENRIQUE SERAFIM BEZERRA DA SILVA	TI E TELECOM	ARCOVERDE
59	CATCH - OPORTUNIDADE PARA TODOS!	ERALDO MARTINS GUERRA FILHO	TECNOLOGIA SOCIAL	PAULISTA
60	CASCALHO - PLATAFORMA DE ENSINO DE GESTÃO FINANCEIRA INCLUSIVA	CYBELLE GREICE RAMOS GALVAO DE FARIAS	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
61	MATECH: PLATAFORMA DE CONEXÃO TECNOLÓGICA PARA INOVAÇÃO ICT-EMPRESA	FABIANA CARNEIRO SILVA DE HOLANDA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
62	ARSENAL INOVAÇÃO	RENATA FREIRE SELLARO	DESIGN	RECIFE
63	NOVA GERAÇÃO DE RETARDANTES DE CHAMAS A BASE DE NANOBIOGEL	JOSÉ YAGO RODRIGUES SILVA	TI E TELECOM	RECIFE
64	AGROVARE - SOLUÇÕES DIGITAIS PARA O AGRONEGÓCIO E O VAREJO	JOÃO HENRIQUE FERNANDES DA SILVA	TI E TELECOM	RECIFE
65	APP - MINHA ESCOLA	JOSUE WANDERLEY BARBOSA	TI E TELECOM	CARUARU
66	MÁQUINA AUTÔNOMA DE LIMPEZA DE FACHADA	LUIZ OTTONI DE MELLO SANTOS NETO	AUTOMAÇÃO	RECIFE
67	MUSEU DE CIÊNCIA RICARDO FERREIRA - MCRF	CARLOS WAGNER COSTA ARAÚJO	TECNOLOGIA SOCIAL	PETROLINA
68	PLATAFORMA DE GESTÃO DE INVESTIMENTOS EM CRIPTOATIVOS	JOÃO PONTUAL DE ARRUDA FALCÃO	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	OLINDA

**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROPONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
69	ACTALK - UMA TECNOLOGIA ASSISTIVA	ESTEFANIO WILLAMS SILVA	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
70	ORÍ - PSICOTERAPIA ANTIRRACISTA	CAIO FARAH DE LIMA	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
71	MAREÔ • MODA PRAIA CONSCIENTE	MANUELA MOURA AMARO	TI E TELECOM	RECIFE
72	AICURY: UNIVERSALIZAÇÃO DO TRATAMENTO E PREVENÇÃO DE FERIDAS DIABÉTICA	RAFAEL ROQUE DE SOUZA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	SÃO LOURENÇO DA MATA
73	FÁBRICA DE EMBALAGEM DE UVA SUSTENTÁVEL	RAPHAEL RODRIGUES DE ANDRADE MAIA DE FARIAS	AUTOMAÇÃO	RECIFE
74	SISTEMA SYSBEE	RODRIGO LEANDRO RAMOS BARBOZA DA SILVA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	PETROLINA
75	NO-INFRA GPS INDOOR	RAFAEL LINDOSO ARAÚJO	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE
76	BIOREDOX: "KITS" PARA DIAGNÓSTICO DE BIOMARCADORES DO "STATUS" REDOX	VALÉRIA NUNES DE SOUZA	QUÍMICA E NOVOS MATERIAIS	RECIFE
77	MUSAI- UMA NOVA FORMA DE OLHAR	BRENDA KALAHARE CAXIAS DE SOUZA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	PETROLINA
78	CATALOGO DIGITAL FAZ AGILIZAR	WELITTON ALVES FERREIRA DA SILVA	TI E TELECOM	CARUARU
79	SCONTROLA - SISTEMA DE CONTROLE DE PRAZOS E ATIVIDADES	JAMERSON NUNES DELFINO	TI E TELECOM	RECIFE
80	OVOS DE LUZ	ALINE LUZ DE OLIVEIRA	TECNOLOGIA SOCIAL	SERRA TALHADA
81	COMO FAZER COM QUE A PESQUISA E INOVAÇÃO SE TORNE MOTOR DA ECONOMIA	GUILHERME ROCHA LEÃO BORBA OLIVEIRA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE
82	DISPOSITIVO DE	PAULO RICARDO	BLOCKCHAIN	OLINDA

**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROponente</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
	COMUNICAÇÃO INDUSTRIAL VIA BLOCKCHAIN	MONETA NUNES		
83	IDENTIFICAÇÃO DE OVINOS ATRAVÉS DA VISÃO COMPUTACIONAL	LAURA LEANDRO DA ROCHA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	RECIFE
84	PLATAFORMA ESC	VICENTE HENRIQUE DA COSTA SILVA	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E MACHINE LEARNING	JABOATÃO DOS GUARARAPES
85	EVENO ONLINE DE ENCONTRO E FORMAÇÃO PARA ARTISTAS INDEPENDENTES	JOSEFA THALITA FIRMINO DA SILVA	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
86	PROJETO ECG PEDIÁTRICO	MARIO BRANDAO CARNEIRO	ELETROELETRÔNICA	RECIFE
87	VENT: APLICATIVO DE ALUGUEL DE VAGAS DE ESTACIONAMENTO.	RHUAN JOSÉ GONÇALVES PASTORIZA	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
88	KIT ENSINAÇÃO	ESTEFANI SANTANA DO NASCIMENTO	TECNOLOGIA SOCIAL	RECIFE
89	SALVE! PRODUÇÕES	JULIA DIAS ABAGE	BLOCKCHAIN	OLINDA
90	ROBOLIGHT - ROBÔ PARA DESINFECÇÃO DE AMBIENTES	JOSÉ CARLOS BARBOSA PEREIRA FILHO	MANUFATURA AVANÇADA E ROBÓTICA	JABOATÃO DOS GUARARAPES
91	BE HIVE - MÓDULO SUSTENTÁVEL PARA MICROCERVEJARIA E BREWPUB	ARTUR DANIEL DE MENDONÇA SCHULER	AUTOMAÇÃO	RECIFE
92	SALVA FESTA	ROBERTO GOMES AGUIAR FILHO	AUTOMAÇÃO	RECIFE
93	CARDUME - PROPRIEDADE INTELECTUAL EM PLATAFORMA 100% DIGITAL	FLORENCE VIEIRA DALBUQUERQUE CÉSAR	TI E TELECOM	RECIFE
94	TRADE MARKETING CHECK CLOUD SOLUTION	ERICK FERNANDES DE ALBUQUERQUE	TI E TELECOM	RECIFE
95	CULTURAL CAPIVARA INNOVATION CLUB	HERMANO VENÂNCIO RAMOS	BLOCKCHAIN	RECIFE



**EDITAL FACEPE 28/2021 - CENTELHA/PE 2**  
AUXÍLIO A INOVAÇÃO

---

	<b>TÍTULO DA IDEIA (EM ORDEM CLASSIFICATÓRIA)</b>	<b>NOME DO PROONENTE</b>	<b>TEMÁTICA</b>	<b>MUNICÍPIO</b>
		JUNIOR		
96	GOTOUR - UM JOGO DIGITAL COM REALIDADE AUMENTADA PARA O TURISMO	DAHISE EMANUELLY SANTOS DIAS	REALIDADE AUMENTADA	GARANHUNS
97	TRQ - DESENVOLVIMENTO DE TECNOLOGIA PARA TESTES RÁPIDOS QUANTITATIVOS	EMERY CLEITON CABRAL CORREIA LINS	BIOTECNOLOGIA E GENÉTICA	VITÓRIA DE SANTO ANTÃO
98	LILAC FRAGRÂNCIAS	NEOMAR DE ARAÚJO CAMPOS	QUÍMICA E NOVOS MATERIAIS	RECIFE
99	PLATAFORMA IOT-IA -WEB DE BAIXO CUSTO PARA O MANEJO NA AGROPECUÁRIA	SÉRGIO LUCENA	INTERNET DAS COISAS (IOT)	RECIFE
100	DYNNAMO - UMA EMPRESA DE TECNOLOGIA FOCADO EM SOLUÇÕES BLOCKCHAIN	ARTHUR FELIPE DA SILVA	BLOCKCHAIN	RECIFE

Recife, 13 de junho de 2022

---

***José Fernando Thomé Jucá***

Diretor Presidente

---

***Aronita Rosenblatt***

Diretora de Inovação